



MIDWAY

于 1994 年 10 月 1 日起正式施行。

[illegible]

32X

A claim

ゴール目指して突っ走れ！

ルールボールをカットして、敵のゴールにボールをたき込み！NBA®ジャム™トーナメントエディションは、真ん中から両方のあるスーパーバスケットアクションゲームの傑作だ！

スコッティ・ピッペン、バトリック・ユーイング、ドミニク・ウィルクソン、アキーム・オラジュワン、クリス・マウーリン、カール・マローンなど、コートを通じてスーパースターと一緒に戦えることができるゾ！まあ、キミの強いプレーで世界最高の試合にするんだ！

ロケッツ、プレーザーズ、マジック、ヒート、ホークス、オーネットスなどなどNBA®の27チームすべてが君の手元となってプレーすることができる！

練習モードでハードな訓練をうけ、タフな試合に勝てるんだ！スラムダンクとターボチャージで相手ゴールにたたき込み！逆サイドからのスリーポイントシュートもOK！相手ゴールまで一気に走り込むのもGOOD！バスケットのことはよく知らなくてもダイジョウブ！NBA®ジャム™トーナメントエディションでエキサイティングな新しい世界を手に入れよう！

ゲームの始め方

- 1 スーパー32Xを箱の裏面に正しくセットし、本体の電源スイッチがオフになっていることを確認してください。
- 2 NBA®ジャム™トーナメントエディションのゲームのコントローラをスーパー32Xに接続してください。3人または4人で遊ぶときは、ここに2台のコントローラを接続する必要があります。
- 3 対応機種本体の電源スイッチをオンにしてください。
- 4 最初にNBA®ジャム™トーナメントエディションのタイトル画面が表示されたら、スタートボタンを押してください。そして次に表示するセードの選択を決定してください。

注意！コントローラを接続する場合は、必ず本体の電源スイッチをオフにしてからおこなってください。

●HEAD TO HEAD（ヘッド・トゥ・ヘッド）は、コンピュータもしくは友達と対戦するモードです。コントロールパッド1を操作しているプレイヤーは1になります。コントロールパッド2を操作しているプレイヤーは2になります。

●TEAM GAME（チームゲーム）は、2人で遊ぶ場合のモードです。あなたと友達がチームになって、コンピュータと対戦します！このときコントロールパッド1がプレイヤー1に、コントロールパッド2がプレイヤー2に割り当てられます。

●PRACTICE（練習）は、ヘッド・トゥ・ヘッドモードやチームゲームモードを始めの前に、パスやシュートなどにも練習し練習することができます。練習モードで

も、プレイヤーとコンピュータでチームを作ることもできます。友達とチームを作ることもできます。練習モードを利用すると、NBA®の明星メンバーと対戦する時に、スーパーダンクをマスターすることができます。

●OPTIONING (オプション) は、自分の技術や好みに合わせてゲームの難易度を調整することができるモードです。(このモードについての詳細は8ページの「オプション選択」を参照してください)

●4人でゲームをする時にはセガタップ (SEGA) を使用してください。操作したいプレイヤーに対応するコントロールパッド番号を指定します。そのあとゲームに参加するすべてのプレイヤーは、それぞれのコントロールパッドでスタートボタンを押してください。

●あなたの名前にイニシャルを入れるかどうか指定しなければなりません。コントロールパッドのA、B、Cボタンまたはスタートボタンで選択してください。この決定はほかのプレイヤーにも適用します。つまり「NO」を選択すると、どのプレイヤーもイニシャルを入力することはできません。「YES」を選択した場合は、各プレイヤーはイニシャルを入力することになります。方向ボタンとA、B、Cボタンを使い、イニシャルを入れてください。ここで入力したイニシャルがメモリーされている場合は、そのイニシャルの名前がすぐに呼び出されます。

NBA®ジャムアトーナメントエディションの各プレイヤーの属性、ランキング、得点などが記録されます！



6次はチームと選手を選択しなければなりません。ボタンを使って、好きなチームにカーソルを合わせます。カーソルを合わせた後、A、B、Cボタンを使って選択する選手の番号合わせをスクロールし、スタートボタンで決定して選択します。2人のプレイヤーが同じチームを選択することもできます。各チームごとに3人以上のNBA®選手が収録されており、その中から自分の選手を選択することもできます。NBA®ジャムアトーナメントエディションでは、276のNBA®チームの間に、NBA®の名人ばかりの有名なルーキーチームを収録しています。ルーキーチームの試合は、シーズン中の試合にはなりません。NBA®選手はそれぞれの能力に応じて、8つの属性について、0から9までのレベルで評価されています。8つの属性は次のとおりです。



- Speed (スピード) 俊敏性能力。
- 3 Pt (スリーポイント) スリーポイントシュートの能力。
- Dunk (ダンク) ダンクシュートの能力。
- Pass (パス) パスの正確さ。
- Power (パワー) 選手を押し出す力とケガに耐える能力。
- Steel (スティール) スティール能力。
- Control (コントロール) コントロール能力。
- Clutch (クラッシュ) クラッシュ能力。

- Block (ブロック) シュートボールに当たることによってゴールを阻止する能力。
- Clutch (クラッチ) ゲーム終了10秒前にスーパープレーを繰り出せる能力。

オプション選択

オプションの画面では、さまざまな設定をおこなって使用の快適をすることができます。変更したいときはスタートボタンを押して設定します。

●TIMING SPEED (タイムスピード) : 試合時間の遅延早さを、1 (とても遅い) から5 (とても早い) の段階から選択することができます。

●DIFFICULTY (難易度) : コンピュータと対戦するとき、相手のチームの強さを1 (とても弱い) から5 (とても強い) の段階から選択することができます。

●TAG MODE (タッグモード) : 1人でプレイしているか、ヘッド・トゥ・ヘッドモードで対戦していると、仲間の選手の操作方法を選択するモードです。モードがオフの場合、コントロールパッドで動きを操作できるのは指定の一選手だけですが、モードをONにすると、常に自分のチームのボールを持っている方の選手の動きを操作することができます。つまりパスされたボールを仲間の選手が受け取った瞬間、コントロールパッドの操作対象の選手がボールを受け取った選手に変わるようになります。

●COMPUTER ASSISTANCE (コンピュータのアシスト) : ONとOFFで設定します。ONにした場合、チームが失点を取り返している間に、コンピュータが自動的に失点のシュートを打つようになります。

●CONTROLLER CONFIGURATION (コントローラパッド設定) : コントロールパッドの設定を自分の好きなように変更することができます。

●VIEW / DELETE RECORDS (バックアップデータ削除と表示) : 16人までのプレイヤーの記録と個人データが保存できます。記録を消す場合は、方向ボタンを使って消したい所にカーソルを合わせAボタンを押すと、消去することができます。その後にコンピュータが画面に映して消いの確認ができます。消さない場合はBボタン、記録を消して良い場合はB+Cボタンを押して戻ります。オプション画面に戻る場合は、スタートボタンを押します。

●SPECIAL FEATURES (スペシャル機能) : このゲームのゲーム機能をおさらに設定することができます。1. TOURNAMENT MODE (トーナメントモード) : このモードをONにした場合、パワーアップアイコン、コンピュータアシストなどがすべてオフになります。またこのスペシャル機能メニューのすべてのオプションがOFFになり、通常のオプション画面でもコンピュータアシストが自動的にOFFになります。

2. SHOT CLOCK (ショットクロック) : パスを失ってからボールを返す時間を5秒から24秒の間で調整できます。

3. OVERTIME (オーバータイム) : オフェンスの選手がボールを攻撃コートにいられる時間を1分から3分の間で調整できます。

4. HOT SPOTS (ホットスポット) : このモードをONにした場合、それぞれ両チームの両方ホットスポットが設定されます。このホットスポットからシュートが成功すると、ボーナス点が与えられます。

プレイヤーがホットスポットに入ると、音が鳴り、スポットの色が変わります。

5. POWER-UP ICON4CS (パワーアップアイコン)・アイコンは画面の上にランダムに現れます。これらのアイコンを奪ると次のようなパワーがアップします。



[J] スリーポイントシュート能力が高くなる。



[D] コート上のどこからでもダンクシュートができる。



[S] プレイヤーの全体的なスピードが高くなる。



[P] プレイヤーのプッシュ能力が高くなる。



[T] 最初のターボが一時的に変える。



[F] プレイヤーが「ファイヤー」状態になり、ファイヤーボールシュートができる。



[B] このアイコンを持ったプレイヤーがコート上のプレイヤーをすべてブロックすることができる。

6. JUICE MODE (ジュースモード) すべてのプレイヤーの全体的なスピードが1から4までのレベルで設定できます。

注意：ホットスポットやパワーアップアイコンを使った試合は、シーズン中の記録には入りません。

オプションを変更したときは、スタートボタンを押して決定します。

第1クォーター、第2クォーターが終わったら、試合を有利にするために、コーチングアドバイスが与えられます！

第3クォーターが終わったら、前半のプレイについて、プレイヤー分析が与えられます。

CONCERNING TIPS

CLIPS ATTENTION

THE VIDEO IS CAPTURED CLIPS AFTER THE HALF-CLOCK THAT IS FULL AND A VIDEO PLAY IN THE LAST 100 SECONDS OF THE PERIOD.

JAM™のルール！

1 NBA™ジャム™トーナメントエディションの試合はすべて1クォーター(3分)の4クォーター制でおこなわれます。試合はティップオフで始まり、2人のプレイヤーがジャンプしてボールを奪い合います。第2クォーター、第4クォーターの始めには、ホームチーム(チーム2)がボールを持ち、第3クォーターの始めはビジター(チーム1)がボールを持ちます。これは、ティップオフでボールを奪取のが勝てたとしても、また前のクォーターの終了時にボールを持っていたのが勝たなくても変わりません。ホームチームは両側の右側のゴールを持ち、左側の相手チームのゴールで点を稼ぎます。



2 試合は、4クォーターが終了した時点で、相手チームより得点が多いのが勝ちです。試合はスリーポイントラインの内側からのシュートは2点、外側からは3点になります。



ポジションの表示

スリーポイントライン

3 ディフェンスのプレイヤーはシュートをブロックすることができますが、ゴールに向かって落ちてくるボールに触った場合は、反則となりそのシュートは失われます。決まらず落ちてから取ることが出来ます。しかし、ボールがいったんバウンドした場合は、ボールを触ることは出来ず、ボールを奪取するプレイヤーがそのボールを自由に扱えます。

4 プレイヤーがボールを持っているときは、オレインジ色のバスケットボールのインジケーターが、そのプレイヤーの名のうしろに表示されます。ボールが空中にある場合、またはたたき落とされたときは、インジケーターは表示されません。

5 プレイヤーがスリーポイントシュートを決めると、そのプレイヤーは「ファイヤー状態」になります。「ファイヤー状態」の間、そのプレイヤーはターボが稼取出来ます。シュートの成功率が高くなります。「ファイヤー状態」のプレイヤーが4回稼取するが、相手チームが稼取する回で「ファイヤー状態」は失われます。「ファイヤー状態」のプレイヤーがボールを触るとそのボールも燃えて、シュートすると爆音が出します。「ファイヤー状態」のプレイヤーは一度に1人だけです。

6 NBA™ジャム™トーナメントエディションでは、フットング場のアドウルが一切ありません。そのため面白い対戦がプレイが可能です。もちろん道場戦もありません！

対戦相手交代



NBA™JAM™トーナメントエディションでは、第1、第2、第3の各クォーターの始めに、両手を交代させることができます。A、B、Cボタンを押して、両手の組み合わせを変更します。希望する両手が表示

されたら、スタートボタンを押して、次のクォーターを開始させます。

【注意】1シーズン通して277のすべてのNBA™チームに勝利すると、チームによっては、選手リストが拡張されて、新しい選手を登録できるようになります。】

ジャンプ(ケガ)：これは選手の健康についての詳細で、選手が試合中にケガを蒙っていくにつれてレベルが上がります。ケガをした選手はあらゆる面で能力が落ちてくるので、ケガをした選手は元の選手と交代させます。1クォーターの間、試合から外せば選手の健康は回復します。

もうひとつの JAM™の操作方法

方向ボタン：プレイヤーをコート上で動かします。コート外にいるプレイヤーは、そのプレイヤーの番号と色のついた矢印で位置が表されます。矢印の首とは画面上におけるプレイヤーの上下位置をあらわし矢印の長さ、そのプレイヤーが画面上からどの程度離れているかを表しています。

矢印



シュート/ブロック：自分のチームがボールを持っているとき、シュート/ブロックボタンを押してシュートすることができます。1人でプレイしている場合は、コンピュータのチームもシュートを行います。ボタンを押すことにより、プレイヤーもボールを放つことができます。シュート/ブロックボタンを押すと、ボールの軌道、シュー



トの軌道は遅くなりますが、ボールを放すときに遅くも遅したり、ゆっくり動いたまじることによって、ディフェンダーがボールをブロックし難く、スティールしたりするのを防ぐことができます。シュート/ブロックボタンを押すと、ヘッドアップをためて、フェイントでディフェンスを引っ掛けるこ

とができますが、ドリブルも止まるので、試合中の状況にバスケットを止めればなりません！

チームがボールを持っていないときは、シュート/ブロックボタンでプレイヤーをジャンプさせ、シュートやブロックをすることができます。シュートを止めるにはタイミングが重要になります。ディフェンダーのジャンプのタイミングが早まれば、シュートするプレイヤーはディフェンダーが降りてくるのを待ってからシュートすればよく、ジャンプが遅まるときは、ディフェンダーの頭上を超えてシュートされます！ディフェンスプレイヤーがボールに触れたときはいづれ、ボールが直ぐアラウンドします。



パス/スティール：自分のチームがボールを持っているとき、パス/スティールボタンでチームメイトにボールをパスすることができます。1人でプレイしている場合は、コンピュータのチームも



ターボメーター



ターボ状態の
プレイヤー

イトもバヌをします。) チームがボールを持っていないとき、このボタンを押行すると、ボールをスティールするか、または相手プレイヤーの持つボールを叩き落とそうとします。

ターボ：ターボボタンを押すと、ディフェンス、オフェンスを問わず、プレイヤーは通常より速く動くことができ、ディフェンダーのそばを走り抜けたり、シュートの範囲に入っでブロックしたりすることができまふ。ターボパワーの量はプレイヤー毎の下のメーターで表示されます。

ターボパワーはボタンを押すと回復します。ターボ状態のプレイヤーは毎5秒のペースで見分けられます！プレイヤーが「ファイヤー状態」のとき、火が消えるまで無限ターボが使えますが、ターボを使うためにはボタンをずっと押し続けなければなりません！

ターボボタンを短く押すすると、プレイヤーはボールをつかんでひじを振り回します。これによりディフェンダーを遠ざけ、きれいなシュートや決めることができまふ。



ターボ+シュート/ブロック：プレイヤーがゴールの近くでボールを持っているときに、このボタンを押行すると、プレイヤーは速く跳んでスラムダンクやブロックを試みることができます。

プレイしている場合は、コンピュータのチームメイトはスラムダンクをださないまふ。またさばぎな要領に合っで、アタロバットは「ウルトラジャム」を試こなうこともできます。

チームがボールを持っていないときにこの2つのボタンを押すと、プレイヤーはスーパーブロックをするための跳躍より高くジャンプすることができます！

ターボ+パス/スティール：この2つのボタンを押すと、ボールを持っているプレイヤーは速く正確なパスを試こなうことができます。通常の試合ではハンドパスでパス(パスなどの称をとります。

チームがボールを持っていないときにこの2つのボタンを押すと、プレイヤーは相手プレイヤーを押して、相手プレイヤーをフロアに倒します。また相手プレイヤーをスタンに倒せることもできます。

相手のプレイヤーを押すこともあるのでは無いでしょうか！ディフェンスでは、相手を押し倒すことは、スティールしたり、リバウンドを落としたり、「イジャム」を試みたりする上で有効な手段になります。ディフェンスでは、相手プレイヤーを押し倒すことによりディフェンスのプレイヤーをどかしてチームメイトに、きれいなシュートをさせることができます。

スタート：スタートボタンで試合を中断したり、やり直すことができます。



オフェンス操作^{オウンス}

プレイヤーがボールを持っている時の操作方法^{オウンス}
(カッコ内はデフォルト設定)

	ボタンを 連打	ボタンを 押す	ボタン+ ターボ
シュート/ ブロック (Aボタン)	ヘッド フェイク	ジャンプ シュート	ダンク シュート
パス/ スティール (Cボタン)	パス	パス	スーパー パス
ターボ (Bボタン)	ひじを 振り回す	2回 速く振る	

ディフェンス操作^{ディフェンス}

プレイヤーがボールを持っていない時の操作方法^{ディフェンス}
(カッコ内はデフォルト設定)

	ボタンを 連打	ボタンを 押す	ボタン+ ターボ
シュート/ ブロック (Aボタン)	ブロック	ブロック	スーパー ブロック
パス/ スティール (Cボタン)	スティール	スティール	お尻を 相手に 押し出す
ターボ (Bボタン)		2回 速く振る	

WHAM IT, SLAM IT, JAM~ IT!

NBA®のスーパースターたちの華麗でド派手なスーパースプレーだ!とあ!キミも快活を積み重ね、これらの日々を振り返ってくれ!



NBA JAM™
TOURNAMENT EDITION™

しょうかい スーパースターの紹介

NBA®各7チームからすばらしいスーパースターを
選り、それぞれの能力が群について0から9までのレベルで
ランク付けしています！



EASTERN CONFERENCE CENTRAL DIVISION



WESTERN CONFERENCE MIDWEST DIVISION



WESTERN CONFERENCE PACIFIC DIVISION



NOTE

使用上のご注意

カートリッジは精密機器ですので、とくに次のことに注意してください。

●電源OFFを必ず行う

カートリッジを抜き差しするときは必ず、本体の「電源スイッチ」をOFFにしておいてください。パワースイッチをONにしたまま無理にカートリッジを抜き差しすると、故障の原因になります。

●端子部には触れないで

カートリッジの端子部に触れたり、水でぬらしたりすると、故障の原因になりますので注意してください。

●製品を使ってほかないで

カートリッジの汚れを拭くときに、シンナーやベンジンなどの製品を使ってほかないでください。

●カートリッジはデリケート

カートリッジに強いショックを与えないでください。ぶついたり落としたりするのは禁物です。また、分解は絶対にしないでください。

●直射日光には避けて

カートリッジを保管するときは、直射日光にあたる場所を避けてください。直射日光の当たる場所やストーブの近く、湿気の多いところなども禁物です。

●ゲームで遊ぶときは

長い時間ゲームをしていると目が疲れます。ゲームで遊ぶときは健康のため、1時間ごと約10～20分の休憩をとってください。また、プレイに集中からなるべく離れてゲームを休めてください。

メガドライブをプロジェクションテレビ（スクリーン内蔵型のテレビ）に接続すると、視覚効果による没入感が増える可能性があります。接続しないでください。